

GLOSSAR



Abmeldung

Abmeldung (oder Logout) ist der Prozess, bei dem ein Nutzer eine aktive Sitzung in einem System, einer Webseite oder Anwendung gezielt beendet. Dies dient dem Schutz des Kontos und der Daten, indem der Zugriff für Unbefugte verhindert wird.

Administratoren

Administratoren (Admins) sind Nutzer mit erweiterten Rechten, die für die Verwaltung, Konfiguration und Wartung von IT-Systemen, Netzwerken oder Anwendungen zuständig sind. Sie gewährleisten den reibungslosen Betrieb und die Sicherheit.

AI

Anderes Wort für KI (Künstliche Intelligenz).

Android-App-Update

Android-App-Updates sind neue Versionen von Anwendungen, die Fehler beheben, Funktionen verbessern oder die Sicherheit erhöhen. Sie werden meist über den Google Play Store verteilt und auf Geräten installiert, um die App aktuell zu halten.

Anzeigeoptionen

Anzeigeoptionen sind Einstellungen, die es Nutzern ermöglichen, die Darstellung von Inhalten oder Funktionen in einer Software oder auf einer Webseite anzupassen. Sie beeinflussen, wie Informationen visuell präsentiert werden (z.B. Layout, Schriftgröße, Farbschema).

API

Eine API (Programmierschnittstelle) definiert, wie Softwarekomponenten miteinander kommunizieren. Sie ermöglicht es Anwendungen, auf Funktionen oder Daten anderer Systeme zuzugreifen, ohne deren interne Details kennen zu müssen.

APK-Datei

Eine APK-Datei ist das Dateiformat für Android zur Verteilung und Installation mobiler Apps. Sie enthält alle für eine korrekte App-Installation auf Android-Geräten nötigen Elemente wie Programmcodes, Ressourcen, Assets, Zertifikate und Manifestdatei.

App

Abkürzung für Applikation. (Siehe Applikation).

App-Einreichung

App-Einreichung ist der Prozess, bei dem Entwickler ihre fertige mobile App (z.B. APK) samt Store-Details und Klassifizierungen bei einem App-Store (z.B. Google Play Console) zur Überprüfung und Veröffentlichung einreichen.

App-Klassifizierung

App-Klassifizierung (Inhaltsfreigabe) ist der Prozess, bei dem Entwickler Apps nach Kriterien wie Eignung für Altersgruppen und Art der Inhalte (z.B. Gewalt, Sprache) bewerten. Dies hilft App-Stores Nutzern altersgerechte Inhalte anzuzeigen und Jugendschutzrichtlinien einzuhalten.

Applikation

Eine Applikation (kurz App) ist ein Computerprogramm, das entwickelt wurde, um spezifische Aufgaben für den Nutzer auszuführen oder Probleme zu lösen. Sie kann auf verschiedenen Geräten wie Desktops, Smartphones oder Tablets laufen.

App-Sicherheit

App-Sicherheit umfasst Massnahmen zum Schutz mobiler Anwendungen vor Bedrohungen wie unbefugtem Zugriff, Datenlecks oder Malware. Ziel ist es, die Vertraulichkeit, Integrität und Verfügbarkeit der App und ihrer Nutzerdaten zu gewährleisten.

Authentifizierungsmechanismus

Ein Authentifizierungsmechanismus ist ein technisches Verfahren oder System zur Identitätsprüfung von Nutzern, Geräten oder Prozessen vor Ressourcenzugriff. Beispiele: Passwörter, Zwei-Faktor-Authentisierung (2FA), Biometrie.

Backend-Entwicklung

Die Backend-Entwicklung befasst sich mit der serverseitigen Logik, den Datenbanken und den Schnittstellen (APIs) von Webanwendungen. Sie ist das unsichtbare Herzstück, das im Hintergrund die Daten und Funktionalitäten für das Frontend (das, was Nutzer sehen) bereitstellt.

Benutzer

Ein Benutzer (User) ist eine Person, die mit Computersystemen, Software oder Onlinediensten interagiert, um Funktionen zu nutzen oder auf Inhalte zuzugreifen.

Benutzererfahrung

Benutzererfahrung (UX) beschreibt die gesamten Wahrnehmungen und Emotionen einer Person bei der Interaktion mit einem Produkt, System oder Dienst. Ziel ist eine positive, intuitive und effiziente Nutzung.

Benutzerfreundlichkeit

Benutzerfreundlichkeit (Usability) beschreibt, inwieweit ein Produkt, System oder eine Webseite von Nutzern einfach, effizient und zufriedenstellend genutzt werden kann, um bestimmte Ziele zu erreichen.

Benutzerinformationen

Benutzerinformationen sind alle Daten identifizierter/identifizierbarer Nutzer, z.B. persönliche Angaben (Name, Adresse), Anmeldedaten (Benutzername), Nutzungs- und technische Daten (IP-Adresse).

Benutzernamen

Ein Benutzername ist ein eindeutiger Name oder eine Kennung zur Anmeldung bei Computersystemen, Webseiten, Apps oder Onlinediensten. Zusammen mit einem Passwort dient er der Identifizierung und Authentifizierung des Nutzers.

Benutzerprüfungen

Benutzerprüfungen verifizieren Login-Status und Benutzertyp (z.B. Admin, Werkstatt). Sie steuern Zugriff auf geschützte Bereiche, personalisierte Funktionen oder administrative Aktionen einer Anwendung, basierend auf der Nutzerrolle.

Benutzerrechte

Benutzerrechte definieren, welche Aktionen ein Nutzer innerhalb eines Systems oder einer Anwendung ausführen darf (z.B. Lesen, Schreiben, Löschen). Sie dienen der Zugriffskontrolle, Datensicherheit und der Einhaltung von Rollen und Verantwortlichkeiten.

Beta-Phase

Die Beta-Phase ist ein Softwareentwicklungsstadium, in dem eine fast fertige Version (Beta-Version) von einer begrenzten externen Nutzergruppe getestet wird. Ziel ist es, Fehler zu finden und Feedback vor der finalen Veröffentlichung zu sammeln.

Bibliotheken

Eine Bibliothek (in der Informatik) ist eine Sammlung von Code (z.B. Funktionen, Klassen), der Entwicklern hilft, häufige Aufgaben zu lösen, ohne ihn neu schreiben zu müssen. Sie vereinfachen und beschleunigen die Softwareentwicklung.

Browser

Ein Browser ist eine Softwareanwendung zum Anzeigen von Webseiten im Internet. Er interpretiert HTML, CSS und JavaScript, um Inhalte darzustellen und ermöglicht die Navigation und Interaktion mit Online-Ressourcen.

Bug

Ein Bug ist ein Fehler oder unerwünschtes Verhalten in einer Software, das zu Fehlfunktionen führt und von Entwicklern behoben werden muss (Debugging).

Code

Codes (Programmcode) sind die in einer Programmiersprache geschriebenen Anweisungen, die einem Computer mitteilen, welche Aufgaben er ausführen soll. Er ist die Grundlage für die Funktionsweise von Software, Webseiten und Apps.

Codefehler

Ein Codefehler (Bug) ist ein Fehler im Quellcode eines Computerprogramms, der zu unerwünschtem Verhalten, falschen Ergebnissen oder Abstürzen der Software führt. Er muss vom Entwickler identifiziert und korrigiert werden (Debugging).

Cookies

Cookies sind kleine Textdateien, die Webseiten im Browser des Nutzers speichern. Sie dienen dazu, Informationen über den Besuch (z.B. Login-Status, Präferenzen) zu speichern und die Benutzererfahrung zu personalisieren oder das Surfverhalten zu verfolgen.

CSS

CSS steht für Cascading Style Sheets. Es ist eine Stylesheet-Sprache, die verwendet wird, um das Aussehen von Webseiten zu beschreiben, die in HTML geschrieben wurden.

CSV

CSV ist ein Dateiformat, das tabellarische Daten als reinen Text speichert, wobei Werte durch Kommas (oder andere Trennzeichen) getrennt sind. Es dient dem einfachen Austausch von strukturierten Daten zwischen verschiedenen Programmen.

CSV-Tabstopp-Reader

CSV-/Tabstopp-Reader sind Programme oder Funktionen, die Daten aus CSV- (kommagetrennt) oder tabulatorgetrennten (TSV) Dateien lesen und interpretieren. Sie ermöglichen die Weiterverarbeitung dieser strukturierten Textdaten.

CSV-Datenimport

CSV-Datenimport ist das Einlesen von Daten aus CSV-Dateien (kommagetrennte Werte) in ein Zielsystem, oft eine Datenbank oder Anwendung. Dies ermöglicht die Übernahme und Weiterverarbeitung strukturierter, externer Informationen.

CSV-Upload

CSV-Upload bezeichnet das Hochladen einer CSV-Datei in einem System oder einer Anwendung. Dies dient meist dem Import von strukturierten Daten zur Weiterverarbeitung, Speicherung oder Analyse.

Cyon-Server

Ein Cyon-Server ist ein Webserver des Schweizer Hosting-Anbieters Cyon. Er stellt Speicherplatz und Ressourcen für Webseiten und Online-Anwendungen bereit.

Dateien

Dateien sind Sammlungen zusammengehöriger Daten, die unter einem Namen auf einem Speichermedium (z.B. Festplatte, USB-Stick, Server) gespeichert sind. Sie können verschiedene Formate haben (Text, Bild, Programm) und von einer Software gelesen/bearbeitet werden.

Daten

Daten sind rohe, unstrukturierte oder strukturierte Fakten, Zahlen, Zeichen oder Symbole, die Informationen repräsentieren. Sie sind die Grundlage für Verarbeitung, Analyse und Interpretation, um Wissen oder Erkenntnisse zu gewinnen.

Datenbank

Eine Datenbank ist ein System zur elektronischen, strukturierten Speicherung und Verwaltung grosser Datenmengen. Sie ermöglicht das effiziente Abrufen, Ändern und Sichern von Informationen für Anwendungen und Nutzer.

Datenbankindizierung

Datenbankindizierung erstellt spezielle Suchstrukturen (Indizes) für Datenbanktabellen. Dies beschleunigt Datenabfragen erheblich, indem es dem Datenbanksystem ermöglicht, gesuchte Datensätze schneller zu finden, ähnlich einem Buchregister.

Datenbankkonfiguration

Datenbankkonfiguration umfasst Einstellungen und Parameter, die Verhalten, Leistung und Sicherheit eines Datenbanksystems bestimmen. Dazu zählen Speicherzuweisung, Netzwerkeinstellungen, Zugriffsberechtigungen und Abfrageoptimierung.

Datenbank-Performance

Datenbank-Performance beschreibt die Geschwindigkeit und Effizienz, mit der ein Datenbanksystem Abfragen verarbeitet und Daten liefert. Optimierung strebt danach, schnelle Antwortzeiten, einen hohen Durchsatz und eine stabile Ressourcennutzung zu erreichen.

Datenbankstrukturen

Datenbankstrukturen legen den Aufbau und die Organisation von Daten in einer Datenbank fest. Sie sind das Fundament für effiziente und zuverlässige Datenverwaltungssysteme und entscheidend für Datenintegrität und Abfrageeffizienz.

Datenbankverwaltung

Datenbankverwaltung umfasst alle Aufgaben zur Planung, Implementierung, Wartung, Sicherung und Optimierung von Datenbanksystemen. Ziel ist es, die Verfügbarkeit, Integrität und Leistung der Daten für Anwendungen und Nutzer sicherzustellen.

Datenbankzugriff

Datenbankzugriff bezeichnet die Berechtigung und Mittel für den Zugriff (Lesen, Schreiben, Ändern, Löschen) auf Datenbankdaten. Authentifizierung und Autorisierung steuern ihn für Sicherheit und Datenintegrität.

Datenbasis

Eine Datenbasis ist die Gesamtheit der strukturiert gespeicherten Daten, die als Grundlage für Informationssysteme, Anwendungen oder Analysen dienen. Sie ermöglicht den Zugriff und die Verwaltung relevanter Informationen.

Datenerfassung

Datenerfassung ist der Prozess des Sammelns und Aufzeichnens von Daten aus verschiedenen Quellen. Dies kann manuell (z.B. Eingabe) oder automatisiert (z.B. Sensoren, Scans, Cookies) erfolgen, um sie für die Weiterverarbeitung verfügbar zu machen.

Datenschutzbestimmungen

Datenschutzbestimmungen (Datenschutzerklärung) informieren Nutzer, wie Dienstleister personenbezogene Daten sammeln, verarbeiten, speichern und schützen. Sie legen Nutzerrechte dar und sind oft gesetzlich (z.B. DSGVO) vorgeschrieben.

Datenschutz

Datenschutz umfasst alle Massnahmen zum Schutz personenbezogener Daten vor Missbrauch und zur Wahrung der Privatsphäre. Er regelt die Erhebung, Verarbeitung und Nutzung dieser Daten.

Datenschutzängel

Datenschutzängel sind Schwachstellen oder Verstöße bei Personendaten, die gesetzliche (z.B. DSGVO) oder Sicherheitsanforderungen verletzen und zu Datenlecks oder Missbrauch führen können.

Datenschutzseite

Datenschutzseite ist ein Begriff für die Datenschutzerklärung.

Datenspeicherung

Datenspeicherung in Datenbanken bezeichnet das organisierte Speichern digitaler Daten in Systemen für strukturierten, dauerhaften, sicheren, effizienten Anwendungszugriff.

Datenstrukturen

Datenstrukturen definieren, wie Daten organisiert, gespeichert und verwaltet werden, um effizienten Zugriff und Modifikationen zu ermöglichen. Beispiele sind Arrays, Listen, Bäume oder Graphen, die die Grundlage für Algorithmen bilden.

Datenverarbeitung

Datenverarbeitung umfasst die systematische Erfassung, Speicherung, Übertragung, Veränderung oder Ausgabe von Rohdaten zur Informationsgewinnung oder Aufgabenerfüllung. Dies erfolgt meist automatisiert durch Computer und Software.

Datenzugriff

Datenzugriff ist die Berechtigung und Möglichkeit, auf gespeicherte Daten zuzugreifen, sie zu lesen, zu ändern oder zu löschen. Zugriffskontrollen und Sicherheitsmechanismen regeln diesen Vorgang, um Datenintegrität und -schutz zu gewährleisten.

Datenverarbeitung

Datenverarbeitung umfasst die systematische Erfassung, Speicherung, Übertragung, Veränderung oder Ausgabe von Rohdaten zur Informationsgewinnung oder Aufgabenerfüllung. Dies erfolgt meist automatisiert durch Computer und Software.

Datenzugriff

Datenzugriff ist die Berechtigung und Möglichkeit, auf gespeicherte Daten zuzugreifen, sie zu lesen, zu ändern oder zu löschen. Zugriffskontrollen und Sicherheitsmechanismen regeln diesen Vorgang, um Datenintegrität und -schutz zu gewährleisten.

Domain

Eine Web Domain (z.B. www.horizon.jl-trac.ch) ist ein eindeutiger, menschenlesbarer Internetname zum Identifizieren und Aufrufen von Webseiten. Das Domain Name System (DNS) übersetzt sie in die IP-Adresse des hostenden Servers, was den Zugriff erleichtert.

Druckfunktion

Eine Druckfunktion ermöglicht es Nutzern, digitale Inhalte (z.B. Lagerplätze, Gebinde, QR-Codes) von einer Anwendung oder einem System direkt auf einem Drucker auszugeben.

E-Mail-Adresse

Eine E-Mail-Adresse ist eine eindeutige Kennung für ein elektronisches Postfach, die den Empfang und Versand von E-Mails ermöglicht. Sie besteht typischerweise aus einem lokalen Teil, dem @-Symbol und einem Domain-Namen.

Entwicklerkonto

Ein Google Play Store Entwicklerkonto ist ein spezieller Account, der es Softwareentwicklern ermöglicht, ihre Android-Anwendungen über den Google Play Store zu veröffentlichen, zu verwalten und zu vertreiben. Es bietet oft auch Zugriff auf Entwicklerwerkzeuge, Statistiken und Support von Google.

Entwicklung

Entwicklung bezeichnet den systematischen Prozess der Konzeption, Gestaltung, Programmierung, Testung und Wartung von Software oder Systemen. Ziel ist es, funktionale und qualitativ hochwertige Lösungen für spezifische Anforderungen oder Probleme zu erstellen.

Feedback-Management-System

Ein Feedback-Management-System ist eine Softwarelösung zur systematischen Sammlung, Analyse und Bearbeitung von Nutzer- oder Kundenrückmeldungen. Ziel ist es, Produkte, Dienstleistungen und die Kundenzufriedenheit kontinuierlich zu verbessern.

Frontend-Entwicklung

Frontend-Entwicklung widmet sich der Gestaltung der Benutzeroberfläche (UI) und des Nutzererlebnisses (UX) von Webseiten. Es ist der Teil, den Benutzer im Browser sehen und mit dem sie direkt interagieren.

Gebindeverwaltung

Eine Funktion in der Software, um die Gebinde zu verwalten.

Google

Google LLC ist ein US-amerikanisches Technologieunternehmen, das vor allem für seine gleichnamige Suchmaschine bekannt ist. Es bietet eine breite Palette von Internetdiensten und -produkten an, darunter Online-Werbung, Software (z.B. Android, Chrome), Hardware und Cloud Computing.

Google Play Store

Der Google Play Store ist die offizielle digitale Vertriebsplattform von Google für Android-Geräte. Er ermöglicht Nutzern das Durchsuchen, Herunterladen und Aktualisieren von Apps, Spielen, Filmen, Büchern und Musik.

Google-Update-Anfrage

Eine Google-Update-Anfrage ist der Vorgang, bei dem Entwickler eine neue Version ihrer App (z.B. via Google Play Console) oder Webseite bei Google einreichen. Ziel ist die Überprüfung und anschließende Veröffentlichung des Updates.

Handy-Design

Handy-Design (Mobiles Design) optimiert Webseiten und Apps für Smartphones. Es fokussiert auf exzellente Lesbarkeit, intuitive Touchscreen-Bedienung und schnelle Ladezeiten, oft realisiert durch einen responsiven oder Mobile-First-Ansatz zur besten Nutzererfahrung.

Html

HTML (Hyper Text Markup Language) ist eine Standard-Auszeichnungssprache zur Strukturierung von Webseiten und deren Inhalten.

Icon / Icons

Icons sind kleine grafische Symbole, die Funktionen, Programme, Dateien oder Aktionen visuell repräsentieren. Sie verbessern die Benutzerfreundlichkeit und ermöglichen eine schnelle, intuitive Navigation in Software und auf Webseiten.

Imagen 3

Imagen 3 ist ein fortschrittliches Text-zu-Bild-Modell von Google DeepMind, das auf der Gemini-Architektur basiert. Es generiert hochdetaillierte, fotorealistische Bilder aus Textbeschreibungen und versteht komplexe Prompts sehr gut.

Import

Der Import von Dateien ist das Einlesen externer Daten (z.B. via CSV-/Tabstopp-Reader) in eine Datenbank.

iOS

iOS ist das mobile Betriebssystem von Apple, das exklusiv auf iPhones und früher auch auf iPads (jetzt iPadOS) läuft. Es ist bekannt für seine Benutzerfreundlichkeit, Sicherheit und das App-Ökosystem.

iPhone

iPhones sind von Apple entwickelte Smartphones, die das Betriebssystem iOS nutzen. Sie sind bekannt für ihr Design, ihre Benutzerfreundlichkeit, ihr Ökosystem aus Apps und Diensten sowie ihre Kameraqualität.

JS

JS (JavaScript) ist eine vielseitige Skriptsprache, die zur Erstellung interaktiver Webseiten entwickelt wurde und direkt im Browser ausgeführt wird. Es bildet das letzte Fundament für Webseiten, nachdem HTML und CSS verwendet wurden.

JSON-Schnittstellen

JSON-Schnittstellen (Application Programming Interfaces) sind standardisierte Wege zum Datenaustausch zwischen Softwareanwendungen im JSON-Format (JavaScript Object Notation). Sie ermöglichen strukturierte, effiziente Systemkommunikation, z.B. für Datenabruf oder Aktionsauslösung.

Kamera-App

Die Kamera-App ist eine Funktion in unserer Anwendung, die speziell für das Scannen von QR-Codes entwickelt wurde.

Kontaktformular

Ein Kontaktformular auf Webseiten ermöglicht Besuchern, direkte Nachrichten an Betreiber zu senden. Es erfasst typischerweise Name, E-Mail und Nachricht des Nutzers zur Weiterleitung dieser Informationen.

Künstliche Intelligenz

Künstliche Intelligenz (KI) bezeichnet die Fähigkeit von Computersystemen, menschenähnliche Denk- und Lernprozesse nachzuahmen. Sie ermöglicht es Maschinen, Aufgaben wie Spracherkennung, Entscheidungsfindung oder Mustererkennung autonom auszuführen.

Lagerplatzverwaltung

Eine Funktion in der App zur Verwaltung der Lagerplätze.

Live-Modus (iPhone)

Der iPhone-Live-Modus (Live Photos) nimmt kurze Videoclips (mit Ton) vor und nach einem Foto auf. So entstehen bewegte Bilder, die Momente lebendiger festhalten als statische Fotos.

Logdatei

Eine Logdatei zeichnet Anmeldeversuche an einem System auf. Es dokumentiert Zeitpunkt, Benutzernamen und Erfolg/Misserfolg des Logins und dient der Sicherheitsüberwachung, Fehleranalyse sowie dem Nachweis von Zugriffen.

Login

Login (Anmeldung) ist der Nachweis der Nutzeridentität gegenüber einem System mittels Anmeldeinformationen, um Zugriff auf geschützte Bereiche oder personalisierte Funktionen zu erhalten.

Login-Daten

Login-Daten sind die Kombination aus Benutzername und Passwort (oder anderen Authentifizierungsfaktoren), die zur Identifizierung und Verifizierung eines Nutzers bei der Anmeldung an einem System, einer Webseite oder App dienen.

Loginseite

Eine Loginseite ist ein Bereich einer App, auf der Nutzer ihre Anmeldedaten (Benutzername, Passwort) eingeben, um sich zu authentifizieren und Zugriff auf geschützte Inhalte oder Funktionen zu erhalten.

max-execution timeout

Das "max-execution timeout" ist die maximale Zeitspanne, die ein Skript (z.B. PHP) auf einem Server wie einem Cyon-Server laufen darf, bevor es automatisch beendet wird. Dies verhindert Überlastung durch Endlosschleifen.

Mobilgeräte

Mobilgeräte sind tragbare elektronische Geräte für Kommunikation und Datenverarbeitung unterwegs. Dazu zählen Smartphones oder Tablets, die drahtlose Verbindungen nutzen und oft über Touchscreens bedient werden.

MySQL

MySQL ist ein Open-Source- relationales Datenbankmanagementsystem (RDBMS). Es wird häufig für Webanwendungen verwendet und dient zur Speicherung und Verwaltung von Daten.

Netzwerkeinstellungen

Netzwerkeinstellungen sind Konfigurationen, die festlegen, wie ein Gerät oder System mit einem Netzwerk kommuniziert. Dazu gehören IP-Adressen, Subnetzmasken, Gateway-Adressen, DNS-Server und Sicherheitsprotokolle wie Firewalls oder VPN-Verbindungen.

NFC

NFC (Near Field Communication) ist eine drahtlose Technologie für den Datenaustausch über kurze Distanzen (wenige Zentimeter). Sie ermöglicht kontaktloses Bezahlen, Datenübertragung zwischen Geräten oder das Auslesen von Informationen von NFC-Tags.

NFC-Login-Funktion

Eine NFC-Login-Funktion ermöglicht die Benutzeranmeldung an Systemen via kontaktloser NFC-Datenübertragung. Nutzer authentifizieren sich durch Lesen eines NFC-Tag an einem Smartphone, was den Zugang vereinfacht und beschleunigt.

Nutzer

Nutzer sind Personen, die mit Computersystemen, Software, Webseiten oder Onlinediensten interagieren, um deren Funktionen zu verwenden oder auf Inhalte zuzugreifen.

Nutzungsbedingungen

Nutzungsbedingungen (oft auch Allgemeine Geschäftsbedingungen oder Terms of Service) sind rechtlich bindende Vereinbarungen zwischen einem Dienstanbieter und dem Nutzer. Sie legen die Regeln, Rechte und Pflichten für die Inanspruchnahme eines Dienstes oder Produkts fest.

Nutzungsdaten

Nutzungsdaten sind Informationen über die Interaktion eines Nutzers mit einem Dienst oder einer App. Dazu gehören aufgerufene Inhalte, Verweildauer, Klicks oder Geräteeinstellungen, die zur Analyse und Verbesserung des Angebots dienen können.

Passwort-Hashing

Passwort-Hashing ist ein kryptografisches Verfahren, das Passwörter vor Speicherung in einen nicht umkehrbaren Hash umwandelt, um Originalpasswörter zu schützen. Bei einer Datenbankkompromittierung werden so nur Hashes, nicht Klartext-Passwörter, offengelegt.

PC

Ein PC (Personal Computer) ist ein vielseitiger Computer für den individuellen Gebrauch, typischerweise mit Monitor, Tastatur und Maus. Er dient für Arbeit, Bildung, Unterhaltung und Kommunikation und kann als Desktop oder Laptop ausgeführt sein.

Performance

Performance bezeichnet die Geschwindigkeit und Effizienz, mit der eine Software, Webseite oder ein System Aufgaben ausführt und auf Benutzereingaben reagiert. Eine gute Performance äussert sich in kurzen Ladezeiten, flüssigen Animationen und schneller Verarbeitung.

PHP

PHP ist eine weit verbreitete Open-Source-Skriptsprache, die besonders für die Webentwicklung geeignet ist und in HTML eingebettet werden kann. Sie ist für die Serverabfrage notwendig.

Play Console

Die Google Play Console ist die webbasierte Plattform für Android-Entwickler, um ihre Apps und Spiele im Google Play Store zu veröffentlichen, zu verwalten, zu analysieren und zu vermarkten. Sie bietet Werkzeuge für App-Management, Leistungsberichte und Nutzerfeedback.

Play Store

Der Google Play Store ist Googles offizielle digitale Vertriebsplattform für Android-Geräte. Nutzer können dort bequem Apps, Spiele, Filme, Bücher und Musik durchsuchen, herunterladen und aktualisieren.

Programmieren

Programmieren bezeichnet den Prozess, einem Computer präzise Anweisungen (Code) in einer Programmiersprache zu geben, um spezifische Aufgaben auszuführen oder Probleme zu lösen. Es ist die Grundlage für die Erstellung von Software, Webseiten, Apps und steuert das Verhalten von Maschinen und Systemen.

QR-Code

Ein QR-Code ist ein zweidimensionaler Barcode, der Informationen (z.B. Text, URLs) in einem quadratischen Muster speichert. Smartphones oder andere Geräte mit Kamera scannen ihn, um die enthaltenen Daten zugänglich zu machen.

QR-Code-Generierung

QR-Code-Generierung ist der Prozess der Erstellung von QR-Codes, die Informationen (z.B. URLs, Text) in einem zweidimensionalen Matrix-Barcode kodieren. Dies ermöglicht einfaches Teilen von Daten über digitale oder gedruckte Medien durch Scannen.

Registrierung

Registrierung ermöglicht neuen Nutzern durch Erstellung eines Benutzerkontos – meist unter Angabe persönlicher Daten und Anmeldeinformationen – den Zugang zu personalisierten Diensten oder geschützten Bereichen.

Responsiv

Responsives Webdesign bedeutet, dass sich das Layout einer Webseite automatisch an die Bildschirmgröße und Ausrichtung des verwendeten Geräts (z.B. Desktop, Tablet, Smartphone) anpasst. Ziel ist eine optimale Benutzerfreundlichkeit und Darstellung der Inhalte auf allen Endgeräten.

Scanvorgänge

Scanvorgänge sind Aktionen, bei denen ein Gerät (z.B. Smartphone) optische Codes (QR-Codes) erfasst. Dies dient der schnellen Datenaufnahme, Identifikation oder dem Auslösen von Funktionen.

Secured Code-Anmeldung

Eine Sicherheits-Code-Anmeldung ist ein Login-Verfahren, bei dem ein Code über einen geschützten Kanal oder mit zusätzlichen Sicherheitsmerkmalen (z.B. Zeitlimit) zur Authentifizierung des Nutzers verwendet wird.

Server

Ein Server, als Computer oder Programm, stellt Clients in einem Netzwerk Ressourcen, Daten oder Dienste bereit. Er verarbeitet Client-Anfragen und liefert die entsprechenden Antworten oder Ergebnisse zurück.

Sicherheit

Sicherheit in der IT (Informationssicherheit) umfasst Massnahmen zum Schutz von Computersystemen, Netzwerken und Daten vor unbefugtem Zugriff, Beschädigung oder Diebstahl. Ziel ist Vertraulichkeit, Integrität und Verfügbarkeit von Informationen zu gewährleisten.

Sicherheits-Code

Ein Sicherheits-Code ist ein Code, der zur zusätzlichen Authentifizierung bei Login-Vorgängen oder Transaktionen dient. Er erhöht die Sicherheit, indem er einen zweiten Faktor darstellt.

Sicherheitsmassnahmen

Sicherheitsmassnahmen sind präventive oder reaktive Strategien und Techniken, die darauf abzielen, Systeme und Daten zu schützen. Ihr Hauptziel ist es, Risiken zu minimieren und die Sicherheit zu gewährleisten.

Sicherheitsupdates

Sicherheitsupdates sind Aktualisierungen für Software oder Betriebssysteme, die bekannte Sicherheitslücken schliessen. Sie schützen Systeme vor Malware, unbefugtem Zugriff und anderen Cyberbedrohungen und sollten zeitnah installiert werden.

Sitzungsdauer

Die Sitzungsdauer ist eine wichtige Metrik, die misst, wie lange ein Nutzer aktiv auf einer Webseite oder in einer App verweilt. Sie beginnt, sobald der Nutzer die Seite oder App betritt, und endet mit dem Verlassen. Diese Dauer ist ein starker Indikator für Nutzerengagement und die Relevanz der präsentierten Inhalte.

Software

Software umfasst alle nicht-physischen Komponenten eines Computersystems (Programme, Daten), die auf Hardware ausgeführt werden. Sie steuert Computerfunktionen und ermöglicht Nutzern spezifische Aufgaben.

Softwarestabilität

Softwarestabilität ist die Fähigkeit einer Software, zuverlässig und fehlerfrei zu arbeiten, auch unter unerwarteten Bedingungen oder über lange Zeiträume. Sie verhindert Abstürze und schwerwiegende Fehler und ist entscheidend für die Benutzerzufriedenheit.

Sonderzeichen

!, ", #, \$, %, &, ', (,), *, +, ,, -, ., /, :, ;, <, =, >, ?, @, [,], ^, _, ` {, |, }, ~, €, £, ¥, ©, ®, ™, §, ¶, °, ', ", ¬, ÷, ×, ±, ¼, ½, ¾, «, », ..., −, —, „, “, „, ‘, ’, †, ‡, •, ³, ², ¹, æ, œ, ø, þ, ß, ÿ, Å, å, Ø, ø, Æ, Œ, Ð, ð, µ, ∂, ∫, ∑, ∞, √, ≈, ≠, ≤, ≥, ∧, ∨, ↔, ⇒, ∀, ∃, ∅, ∈, ∉, ⊂, ⊃, ⊆, ⊇, ∩, ∪, ⊥, ∠, △, ★, ☆, ♪, ♫, √, ×, ℘, ⊙, ↶, ⊗, ⊗, ^, √, ↑, ⤴, ⤵, ⚡, ☒, ☑, ☐, ☐

SQL

SQL steht für Structured Query Language. Es ist eine Sprache zur Verwaltung und Abfrage von Daten in relationalen Datenbanken. MySQL verwendet SQL als seine primäre Sprache für den Datenbankzugriff und die -manipulation.

SQL-Datenbank

Eine SQL-Datenbank ist ein relationales Datenbanksystem, das Daten in Tabellen mit vordefinierten Spalten und Zeilen speichert und verwaltet. SQL wird als Standardsprache für Abfragen, Manipulation und Definition dieser strukturierten Daten verwendet.

Store-Details

Store-Details (Store-Listing) sind die Präsentationsmaterialien einer App im App-Store (z.B. Google Play Store), die Nutzer zum Download anregen sollen. Sie umfassen Name, Beschreibung, Preis, Screenshots, Videos und Icons.

Suche

Suche bezeichnet den Vorgang des Auffindens spezifischer Informationen oder Daten innerhalb eines Systems (z.B. Webseite, Datenbank, Internet) mithilfe von Suchbegriffen oder -kriterien. Ziel ist das schnelle Finden relevanter Ergebnisse.

Technische Konfigurationen

Technische Konfigurationen sind spezifische Einstellungen von Hard- und Softwarekomponenten eines Systems, die dessen Funktionalität, Leistung und Sicherheit definieren und optimieren. Beispiele umfassen Netzwerkeinstellungen, Serverparameter und Sicherheitsprotokolle.

User

Ein alternatives Wort für Nutzer / Benutzer.

User Experience

User Experience (UX) beschreibt die gesamten Wahrnehmungen und Emotionen einer Person bei der Interaktion mit einem Produkt, System oder Dienst. Ziel ist eine positive, intuitive und effiziente Nutzung.

Validierung der Datenbank

Validierung von Datenbankeinträgen ist die Überprüfung von Daten auf Korrektheit, Vollständigkeit und Einhaltung definierter Regeln (z.B. Format, Wertebereich), bevor sie in einer Datenbank gespeichert oder verarbeitet werden.